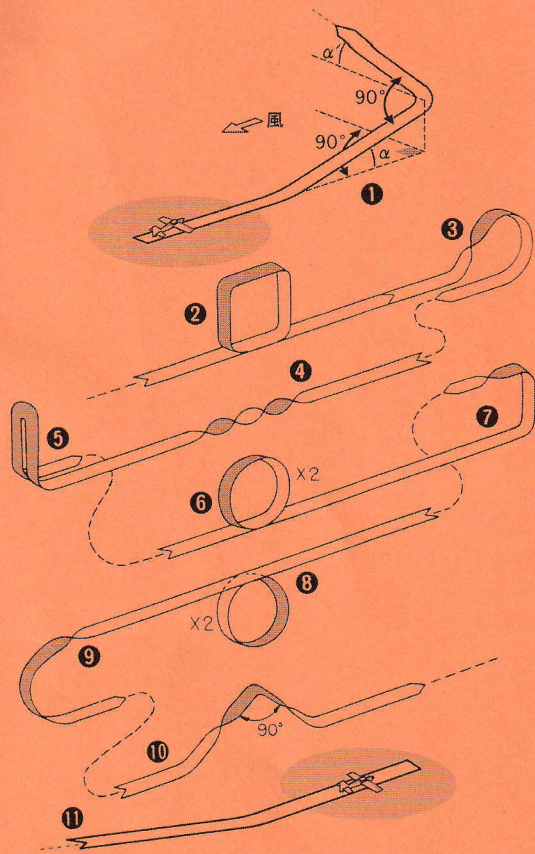


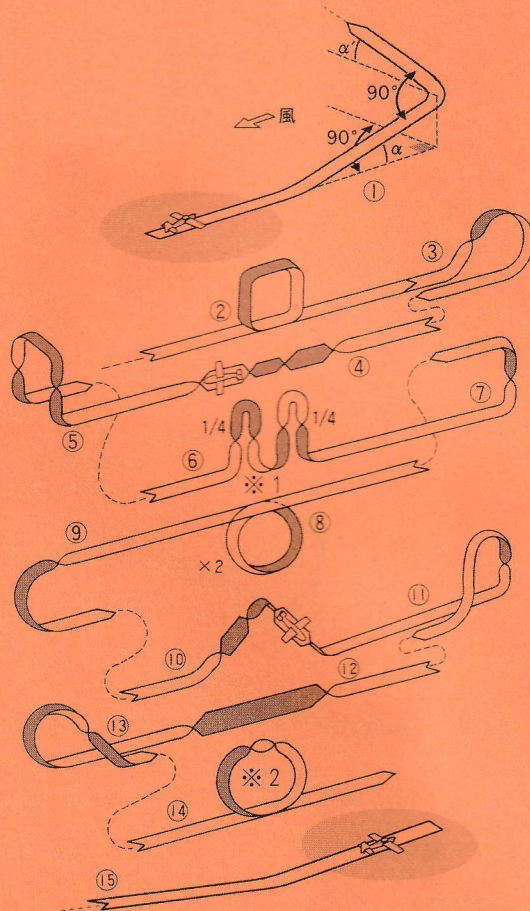
## スポーツマン級のパターン



演技種目	係数 (K)
①離陸(テイクオフ) .....	K=2
②四角宙返り(スクエア・ループ) .....	K=3
③1/2リヴァース・キューバン・エイト .....	K=1
④2回ロール .....	K=3
⑤ストール・ターン .....	K=2
⑥2回正宙返り(ツインサイド・ループス) .....	K=3
⑦1/2スクエア・ループ・ウイズ・1/2ロール .....	K=1
⑧2回逆宙返り(ツアウトサイド・ループス) .....	K=3
⑨スプリットS .....	K=1
⑩コブラ・ロール・ウイズ・1/2ロールズ .....	K=3
⑪着陸(ランディング) .....	K=3

(最大可能得点...250点)

## アドバンスド級のAパターン



※1 センターの半円は逆宙  
 ※2 スナップロール (SR)

演技種目	係数 (K)
①テイク-オフ・シーケンス .....	K=2
②スクエア・ループ .....	K=3
③1/2リヴァース・キューバン・エイト .....	K=1
④フォー・ポイント・ロール .....	K=4
⑤トップ-ハット・ウイズ・1/4ロールズ .....	K=2
⑥フィギュアM・ウイズ・1/4ロールズ .....	K=4
⑦1/2スクエア・ループ・ウイズ・1/2ロール・アップ .....	K=2
⑧ツォ・アウトサイド・ループス .....	K=3
⑨スプリットS .....	K=2
⑩コブラ・ロール・ウイズ・2/4ポイント・ロールズ .....	K=3
⑪ハンプティ・バンプ .....	K=2
⑫ナイフ・エッジ .....	K=4
⑬1/2キューバン・エイト .....	K=1
⑭アバランシュ .....	K=3
⑮ランディング・シーケンス .....	K=3

(最大可能得点...390点)

内容の複製・転載を禁じます (日本無線航空会)